



Game Evolution
LUDOPÉDAGOGIE - ESPORT - MANAGEMENT

PROGRAMME

8^E COLLOQUE INTERNATIONAL GAME EVOLUTION

LUDOPÉDAGOGIE - ESPORT - MANAGEMENT

En ligne – 16 et 17 mai 2024

JEUDI 16 MAI 2024 DE 09H30 A 17H30

09H30 - 10H00 : ACCUEIL DE LA 8^E EDITION DU COLLOQUE INTERNATIONAL GAME EVOLUTION – 1^{RE} JOURNEE

- **Intervention de Rémi Bourguignon - Université Paris-Est Créteil**
Directeur de l'Institut de Recherche en Gestion (IRG, EA 2354)
- **Intervention des Organisateurs**
 - **Antoine Chollet - Université de Montpellier**
 - **Philippe Lépinard - Université Paris-Est Créteil**

10H00 - 10H45 : CONFERENCE PLENIERE

- **La charte des Illustrateurs ludiques**
Maud Chalmel

10H45 - 11H00 : PAUSE

11H00 - 12H30 : SESSION N°1 – WARGAMING

- **Conception de plateau de jeu pour business wargames** ★
Stéphane Goria (Université de Lorraine)
- **La série des wargames COIN comme illustration des jeux de pouvoir** 🎓
Marie Corairie (Université Paris-Est Créteil)
- **Rubrique VaeVictis « Des étudiants s'invitent au combat »**
Philippe Lépinard (Université Paris-Est Créteil)

12H30 - 13H30 : PAUSE

13H30 - 14H30 : SESSION N°2 – QUESTIONS LUDOPÉDAGOGIQUES (PARTIE 1)

- **La ludopédagogie contée par une éponge** ★
Julian Alvarez (Université de Lille)
- **Adaptabilité en ludopédagogie avec un serious game destiné à apprendre la gestion de projet** ★
Thierry Secqueville (Guilde des Ludopédagogues francophones)

14H30 - 15H00 : TEMPS D'ÉCHANGE SUR LE COLLOQUE INTERNATIONAL GAME EVOLUTION

- **Intervention des Organisateurs**
 - Antoine Chollet - Université de Montpellier
 - Philippe Lépinard - Université Paris-Est Créteil

15H00 - 15H15 : PAUSE

15H15 - 16H15 : TABLE RONDE

- **Les 50 ans du jeu de rôle sur table**
Animatrice : Nora Brahami et Élise Lefèvre (Université Paris-Est Créteil)
Participants :
 - Coralie David (Éditions Lapin Marteau)
 - Laurent Di Filippo (Maître de Conférences, Université de Lorraine)
 - Olivier Sanfilippo (illustrateur et auteur de JDR)
 - Mathieu Tortuyaux (RôlisteTV)

16H15 - 16H30 : CONCOURS DE CREATION DE SCENARIOS POUR DUNGEON CRAWL CLASSICS RPG

- **Annnonce de l'équipe gagnante**
Martin Buinicki (Université de Valparaiso)
Philippe Lépinard (Université Paris-Est Créteil)

16H30 - 16H45 : PAUSE

16H45 - 17H15 : CEREMONIE DE REMISE DES PRIX

- ★ • **Prix de la Meilleure Communication du Colloque International Game Evolution 2024**
- 🏆 • **Prix de la Meilleure Communication en Lien avec la Thématique de l'Édition 2024**
- 🎓 • **Prix de la Meilleure Communication Étudiante du Colloque International Game Evolution 2024**
- **Prix de la Recherche Vidéoludique – 3^e Edition**
Meilleure Recherche Académique Française sur le Jeu Vidéo
En partenariat avec l'Académie des Arts et Techniques du Jeu Vidéo

17H15 - 17H30 : FIN DE LA 1^{RE} JOURNEE DE LA 8^E EDITION DU COLLOQUE INTERNATIONAL GAME EVOLUTION

- **Intervention des Organisateurs**
 - Antoine Chollet - Université de Montpellier (UM)
 - Philippe Lépinard - Université Paris-Est Créteil (UPEC)

VENDREDI 17 MAI 2024 DE 09H00 A 17H45

09H00 - 09H15 : ACCUEIL DE LA 8^E EDITION DU COLLOQUE INTERNATIONAL GAME EVOLUTION – 2^E JOURNEE

- **Intervention de Gilles N'Goala - Université de Montpellier**
Directeur du Laboratoire Montpellier Recherche Management (MRM, EA 4557)
- **Intervention des Organisateurs**
 - Antoine Chollet - Université de Montpellier
 - Philippe Lépinard - Université Paris-Est Créteil

09H15 - 11H15 : SESSION N°3 – JEU DE ROLE

- **Le jeu de rôle (JDR) comme ludification d'une étude de cas en contrôle de gestion** 🎮
Rémi Martin (Université Savoie Mont Blanc)
Frédéric Favre-Felix (Université Savoie Mont Blanc)
- **Formes et enjeux pédagogiques dans le jeu de rôle : (se) former, transmettre et apprendre pour co-construire le « savoir jouer »** 🎮
Christophe Chelabi (Université de Bordeaux)
- **RPGs and Lessons Learned**
Martin Buinicki (Université de Valparaiso)
Philippe Lépinard (Université Paris-Est Créteil)
- **Appréhender l'actualité grâce au jeu de rôle sur table : Le cas du conflit russo-ukrainien** 🎮
Ilyes Hmadi (Université Paris-Est Créteil)
Élise Lefèvre (Université Paris-Est Créteil)

11H15 - 11H30 : PAUSE

11H30 - 13H00 : SESSION N°4 – NUMERIQUE


- **Dématérialisation des individus et avatars**
Jean-Pierre Dumazert (Excelia Business School)
Valérie Cordier (Excelia Business School)
- **Le numérique dans le jeu éducatif, cas de l'activité orale des apprenant de la classe de 1ère année secondaire**
Souhila Soltani (École Normale Supérieure d'Oran)
Badra Zarif (Université de Mascara)
- **La gamification de l'informatique au service de la formation en management des systèmes d'information** 🎓
Yann Goetgheluck (Université Paris-Est Créteil)
Sarah Mernit (Université Paris-Est Créteil)
Julie Pereira (Université Paris-Est Créteil)

13H00 - 14H00 : PAUSE

14H00 - 14H45 : SESSION N°5 – POSTER SUR LA LUDOPEDAGOGIE

- **Envolée ludique : embarquez pour un cours à destination des organisations à haute fiabilité**
Soheila Mansour (Université Paris-Est Créteil)
Lisa Moulai (Université Paris-Est Créteil)
- **De Minetest à Dolibarr : Exploration Ludique d'une Infrastructure Multifonctionnelle**
Mika Chue Waye (Université de Montpellier)
Antoine Chollet (Université de Montpellier)
- **L'interface éducative des jeux en réalité augmentée**
Badra Zarif (Université de Mascara)

14H45 - 16H15 : SESSION N°6 – QUESTIONS LUDOPEDAGOGIQUES (PARTIE 2)

- **Redécouvrir la formation : quand les jeux de société deviennent des outils de transmission du savoir** 
Marina Feignant (Université Gustave Eiffel)
Antoine Lefèvre (Université Gustave Eiffel)
Julie Tenaud (Université Gustave Eiffel)
- **Un TP revisité par le jeu**
Maud Harnichard (Université de Montpellier)
Françoise Fine (Université de Montpellier)
- **Un jeu pour construire des théories managériales**
Fabrice Caudron (Université de Lille)

16H15 - 16H30 : PAUSE

16H30 - 17H30 : CONFERENCE PLENIERE

- **Des ateliers de sensibilisation à l'esport au collège et au lycée dans l'Académie de Montpellier**
Tony Helynck (Esport-Village)

17H30 - 17H45 : CLOTURE DE LA 8^E EDITION DU COLLOQUE INTERNATIONAL GAME EVOLUTION

- **Intervention des Organisateurs**
 - **Antoine Chollet - Université de Montpellier (UM)**
 - **Philippe Lépinard - Université Paris-Est Créteil (UPEC)**

COLLOQUE EN LIGNE (ZOOM)

Inscription gratuite mais obligatoire :

<https://forms.office.com/e/PC6i9KmCan>

Lien Zoom envoyé la veille du colloque aux personnes inscrites

Ou en flashant le QR Code suivant



Retransmission Twitch disponible en direct sur la chaîne d'Antoine Chollet

Direct Twitch : https://www.twitch.tv/antoine_chollet