

Former des (futurs) managers avec des wargames historiques ou fantastiques

Philippe Lépinard
philippe.lepinard@u-pec.fr
Lundi 27 mars 2023

- Institut de recherche en gestion (IRG EA 2354)
- Méthodes et approches créatives et critiques de l'apprentissage et de la formation au management (MACCA Management)
- **Ludopédagogie, Art-based Methods, etc.**





Le projet EdUTeam



Caractéristiques essentielles du projet

- Enseignements totalement expérientiels
- Pas de régulation directe ni d'évaluation durant le jeu
- Univers décalés / décontextualisés (isomorphisme épistémique)
- *Serious gaming* uniquement
- Acquisition de connaissances : plus que le développement de compétences
- Inclusion et réels essais-erreurs

EdUTeam *Wargames*

- Cours de management opérationnel
- Cours de gestion de projets de SI
- Cours d'introduction au Retour d'expérience







Résultats des questionnaires anonymes : échelle de Likert de 1 à 4 (Modèle de Kirkpatrick, 2016)

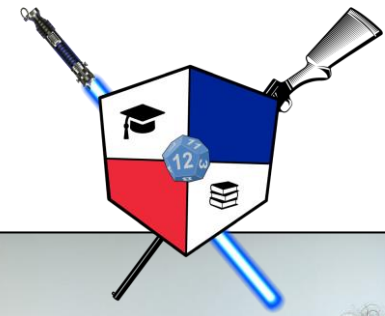
Nom et niveau de la formation	2 ^e année de Licence Informatique et Management 2022-2023 (2021-2022) N = 33	2 ^e année de Master Management de la SSI 2021-2022 (2020-2021) N = 10
Cours	Management opérationnel	Introduction au RETEX
Taux de réponse	100%	100%
Implication	3,8 (3,6)	3,4 (3,6)
Pertinence	3,9	3,2
Satisfaction	3,7 (3,6)	3,3 (3,8)
Connaissances	3,4	3,5
Compétences	3,3	3,1
Valeur / utilité	3,6	3,3
Confiance	3,5	3,2
Engagement	3,6	3,2

Résultats des tests sommatifs : notes sur 20

Cours de Management opérationnel	Test diagnostique	Test de contrôle	Progression
Moyenne	5	15,1	+10,1
Médiane	5	15,5	+10,5
Plus basse note	1,5	10	
Meilleure note	8,5	18	

Cours d'introduction au RETEX	Test diagnostique	Test de contrôle	Progression
Moyenne	7,8	17,6	+ 9,8
Médiane	8	18	+ 10
Plus basse note	4	16	
Meilleure note	10	20	

Projet tuteuré « *School of Wargaming for Management Learning and Training* »



Plus de 170
références :
<https://eduteam.fr/>



Quelques perspectives 2023-2024 du projet EdUTeam *Wargames*

- Expérimentations pour étudier les concepts (et leurs liens) d'intercréativité et de *flow* d'équipe
- Place de la narration (campagnes plutôt que scénarios *one-shot*)
- Poursuite de tests de *wargames* afin d'approfondir nos connaissances dans ce domaine



Merci de votre attention

Philippe Lépinard
philippe.lepinard@u-pec.fr
Lundi 27 mars 2023

